



B

**LONG BEACH
CITY COLLEGE**

TM



ESL LEARNING CENTER

BÁSICOS DE COMPUTACIÓN

- Introducción a lo básico de computación.

* El aprender a usar la computadora es una habilidad esencial para todos los que desean ser exitosos en el mundo de hoy en .

* Las computadoras vienen en varios tamaños y modelos, y pueden ser usadas para varias actividades, las cuales incluyen: navegar por el internet, revisar su correo electrónico, escribir un curriculum, aplicar a un trabajo, escuchar música, jugar videojuegos, publicar fotos de reuniones familiares, o ver películas. Las computadoras se han convertido en las máquinas “todo en uno” de la multimedia, y la Sociedad parece no cansarse de ellas.

En esta session hablaremos de:

- Los básicos de la computadora
- Las partes de una computadora

LAS PARTES DE UNA COMPUTADORA

EL TECLADO: El teclado es una manera de ingresar información, o instrucciones a la computadora. A excepción de algunas teclas adicionales, el teclado está diseñado como una máquina de escribir. Así que, si usted está familiarizado con las máquinas de escribir no le será difícil adaptarse.



EL MOUSE (O RATÓN)





CÓMO USAR EL MOUSE

- **Click izquierdo:** Botón del lado izquierdo del mouse. Este también se utiliza para hacer “doble click” al oprimirlo dos veces de manera rápida.
- **Click derecho:** Botón del lado derecho del mouse. Al oprimir este botón sobre un objeto, se despliegan más opciones relacionadas a este.
- **Rueda de desplazamiento:** Como su nombre lo indica, esta rueda en medio de los botones derecho e izquierdo, es usado para desplazarse de manera vertical en la pantalla siempre y cuando esto sea posible.



Según donde el mouse se encuentre en la pantalla, el cursor se verá diferente.

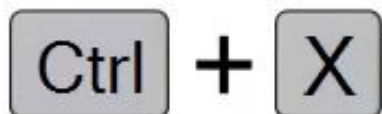
En la tabla de abajo se muestran algunos ejemplos de los cambios que podrá ver en su cursor.

			
Cursor estándar El cursor del mouse típicamente luce así al moverlo en la pantalla	Barra "I" o cursor de texto Indica texto estándar o un espacio en el que se puede insertar texto.	Puntero Indica un hipervínculo que lleva a una página con información relacionada.	Reloj o círculo Indica que la computadora está esperando a que algo cargue, esto incluye programas o páginas.

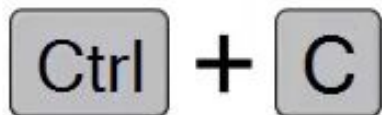
Cortar, Copiar y Pegar

- ❑ **Cortar:** Esta función remueve texto o una imagen de la pantalla para moverlo a otro lado.
- ❑ **Copiar:** Esta función copia/duplica el texto o una imagen para que usted pueda agregarlo a otro lado (sin moverlo el original de su lugar)
- ❑ **Pegar:** Esta función inserta el texto último texto o imagen que fue cortado o copiado.

Estos son algunos accesos directos a estas funciones utilizando el teclado



Cortar: Presione la tecla “CTRL” y al mismo tiempo la Tecla “X”



Copiar: Presione la tecla “CTRL” y al mismo tiempo la Tecla “C”



Pegar: Presione la tecla “CTRL” y al mismo tiempo la Tecla “V”

NAVEGANDO EL TEXTO UTILIZANDO EL TECLADO

Tab



Esta Tecla mueve el cursor al siguiente campo de texto.

Shift + Tab



Esta combinación de teclas mueve el cursor al campo de texto anterior.

Ctrl + ← Ctrl + →



Esta combinación de teclas mueve el cursor al inicio de la siguiente palabra.

Ctrl + Home



Esta combinación de teclas mueve el cursor al inicio del documento.

Ctrl + End



Esta combinación de teclas mueve el cursor al final del documento.